

学校教育目標

お互いの個性を尊重し、心身ともに力強く成長することで、持続可能な社会の創り手として自ら課題解決に取り組み、創造的に未来を生きることができる生徒を育成する

探究課題

自己の生き方・自己の将来について具体的・現実的なものとして考えることで、自己の将来を力強く着実に切り拓いていこうとする資質・能力の育成を図り、社会に主体的に参画し、持続可能な社会の創り手となり得る（職業・勤労・将来設計）

BE THE PLAYER

夢

3年 将来設計

2年 課題解決

1年 課題の発見

STEAM

- ・伝統
 - ・農水産業
 - ・観光産業
 - ・防災に強いまちづくり
 - ・歴史・地理
 - ・ICT活用
 - ・SDGs
 - ・プログラミング教育
 - ・スマートシティ
 - ・デジタル田園健康特区
- STEAMを用いて探究課題の解決を進める



総合的な学習の時間

自己を見つめ「夢を持ち、夢を語り、夢にチャレンジできる」生徒の育成

特別の教科道徳

各教科

特別活動 夢授業【キャリア教育】