



あじさいだより



鶴巣小学校 学校だより第4号 令和3年7月16日

さあ、夏休み！

4月7日の入学式からスタートした一学期が終わり、いよいよ夏休みが始まります。これまで、感染対策に配慮しながら出来るかぎりの行事を行い、その度に、保護者の皆様そして地域の方々にご協力をいただきました。本当にありがとうございます。おかげさまで、子どもたちは、一つ一つの行事を通して、確実に成長しています。

最終日の20日には、通知表渡しもあります。担任との懇談や通知表をもとに、お子さんと一緒に一学期を振り返ってみてください。学習面は勿論ですが、その基盤となる生活面もとても重要です。「あいさつができる」「決まりを守る」「友達と協力する」など、社会に出たときに必要となる力は、幼い頃からの体験の積み上げの中で培われるものだと考えます。がんばったところは大いにほめ、思うような結果ではなかったことについては、「どうしてだと思う？」と、まずは本人に尋ねてみて下さい。人から言われてではなく、自分自身で考え自覚することが、次へのステップへとつながります。その上で、充実した夏休みになるような計画を、お子さんと一緒に立ててみてはいかがでしょうか。

40日間の長い夏休みには、子どもたちが普段出来ない体験をたくさんさせてあげたいものです。家族の一員としての役割や、地域社会での生活、自分で選択した学習など、夏休みならではのことに挑んでほしいと思います。計画したことに最後まで粘り強く挑戦し、一段と成長した子どもたちに会えるのを楽しみにしています。



校長 滝井 篤子

8月の行事予定

◆今後の状況によっては変更もあります。

2	月	補充学習・水泳教室（～4日）	20	金	第2回登校日
6	金	第1回登校日 校内水泳記録会 親子行事スタート 13:00～	28	土	PTAクリーン作戦 7:00～8:00
7	土	親子行事 7:30 解散予定	30	月	二学期スタート 【下校 14:15】

【2学期の主な行事予定】

- 三校合同宿泊体験学習（5・6年）・・・10月5日（火）～6日（水）
- バス遠足（1～4年）・・・10月5日（火）
- 運動会（学校単独での開催）・・・10月9日（土）雨天決行 11日（月）振替休業日
- 学校公開・・・11月8日（月）・9日（火）



※4月の総会でお渡しした「年間計画」とは、日程が変更になっているものがあります。

◆午後のプール開放・監視当番のお願い

- ・日時：7/26・27・28・29・30・8/2・5（計7回） 13：00～15：00
- ・悪天候による開放中止の場合は、一斉メールでお知らせします。

◆8月2日～4日までの3日間、下記の通り、全校対象の補充学習・水泳教室を行います。

- ・登校 8:20
- ・補充学習 8:30～9:30
- ・水泳教室 9:45～10:45
- ・下校 11:10頃

※補充学習・水泳教室、登校日
などに欠席する場合は、必ず
学校に連絡をお願いします。



◆8月6日・・・校内水泳記録会について

今年も、輪島市の水泳記録会は中止となりました。そこで、この夏の水泳学習の成果を試すべく、校内水泳記録会を実施します。競技開始は、10時40分です。時間に都合のつく方は、是非ご参観ください。（詳細は、別途お知らせします。）

◆夏季休業中の緊急連絡について

- ・働き方改革として、8月10日～8月15日は完全閉庁日となり、職員は勤務しません。緊急の場合は、市教育委員会にご連絡ください。（Tel 23-1171）
- ・土・日等の緊急連絡は、学校長の自宅までご連絡下さい。（Tel 0768-52-0096）

避難訓練（不審者対応） ～「自分の命を自分で守る」～（7月7日）

「学校に不審者が侵入した」という想定で、避難訓練を行いました。前半は、職員の不審者対応と児童の避難について訓練を行いました。後半は、不審者に遭遇した場合の危険回避の訓練を行いました。「自分の身を守る」ために、ランドセルを投げ、大きな声を出して逃げることを体験しました。長い夏休みを前に、「自分の命を自分で守る」ことの意識付けを図ることができました。



【資源物回収、ご協力のお願い】

P T A行事として、運動場の除草作業にあわせて、資源物回収を下記のように実施いたします。つきましては、今回も、地域の皆様からのご協力をいただければと思います。回収により得たお金は、児童の教育活動費に使わせていただきます。

- ◇日時 8月28日（土） 午前7時～8時(予定)
- ◇対象 アルミ缶、スチール缶、ペットボトル
- ◇回収場所 鶴巣小学校児童玄関前
※前日の夕方または、当時の朝7時30分までにご持参下さい。
- ◇その他 ペットボトルや缶は、中を水洗いしたものをお願いします。

