

2年課題研究「求人集計表」

* 選択者数 = 現在選択している人数
 人数制限 = 選択できる人数の制限(選択者数がオーバーしている場合は抽選)
 グループ許可 = 1学期より本格的なグループ活動を許可できる課題には「G」をつけてある
 それ以外のテーマは最初は分担して個人活動を基本とします

No	設定課題	選択者数	人数制限	グループ許可	No	設定課題	選択者数	人数制限	グループ許可
1	どうすれば効率的に金沢観光ができるのか	4	なし	G	26	目を奪われる『イラスト』	16	15	G
2	継続企画 スパッと伝わるSNSでの宣伝とは！？ (先輩の企画を引き継いで更なる探究を)	4	5	G	27	ポップの力	1	5	
3	学習塾を融合させた飲食店	1	5	G	28	キャラクターによる経済効果	1	なし	
4	コラボ企画 伏見台商店街の活性化 (伏見台商店街理事会&教育支援企業 Second 前田 健志さんとのコラボ)		5	G	29	理想の学校をつくる	6	5	G
5	眠りのメカニズム	17	なし		30	昼寝を学校に導入するには？	19	5	G
6	コラボ企画 高齢者が生き生きと生活できる地域 コミュニティづくり (inochi学生プロジェクト とのコラボ)	3	なし	G	31	スマホを上手に使用方法	1	なし	
7	新型コロナなどの新しい病気への対策	3	なし		32	数学の解法パターン	9	15	G
8	ベストな赤ちゃんや子どもとの接し方	12	10	G	33	どのような文房具であれば、最も勉強がはかどるか	12	なし	
9	人の心に残る音楽	20	なし		34	紙飛行機を長く遠く飛ばす方法	7	5	G
10	音や音楽が体に与える影響	12	5	G	35	新しいボードゲームを作る	9	5	G
11	映画・ドラマを楽しむコツ	23	なし		36	プラナリアとシュリンプの関係性	1	5	
12	Youtube王 に、俺はなる!!!	3	5	G	37	動物と人との関わり	4	なし	
13	ディズニーの謎を解き明かそう	13	なし		38	石川県の海の生態系を調べる	4	5	
14	マンガ・アニメのあり方	10	なし		39	継続企画 受験生応援弁当企画引き継いでみた (先輩の企画を引き継いで更なる探究を)	1	5	G
15	応援歌が人に与える影響	4	なし		40	次に流行する食べ物とは？	10	なし	
16	データによる競技力の向上	4	なし		41	よりおいしく料理を味わうには	3	なし	
17	スポーツによるけが予防	4	なし		42	食のベストマッチな組み合わせ	7	なし	
18	スポーツの地域普及&個人適性	2	なし		43	人気飲食店のヒミツを探る	9	なし	
19	体育祭を錦ですること	3	検討のうえ 廃案		44	笑いがうまれるトーク術とは	3	なし	
20	宇宙の始まりと地球の滅亡	3	5		45	人気の小説＝価値のある小説？	7	なし	
21	炎上する情報社会	2	5	G	46	においの神秘		なし	
22	現役ゲーム人口100%計画	8	10	G	47	美の秘訣とは？	6	なし	
23	さまざまな界隈のオタク	9	なし		48	石川でLIVEをする	1	5	G
24	折れない心の作り方	7	なし		49	フェアトレードによる援助効果	2	なし	
25	既視感を有効利用できないか	7	なし		50	韓国・KPOP好きあつまれ～	2	なし	

追加

51	コラボ企画 世界初！？オンライン部活動を創る！ (金沢大学融合研究域 松島教授・学生団体PENTA SHIPs とのコラボ)		5	G	52	SNSでバズる条件とは		なし	
53	未知なる生命体		なし		54	時間とは何か		なし	
55	コラボ企画 どうすれば錦丘の図書室を日本一魅力的な図書室にできるか？(本校図書課 とのコラボ)		5	G					