

2年課題研究「求人集計表」

求人番号を含めて整理しなおしました。
 担当者&部屋割りをしっかりと確認してください！
 21日（火）の総合の時間からこれで動いていきます。

No	設定課題	選択者数	担当	部屋	No	設定課題	選択者数	担当	部屋
1	どうすれば効率的に金沢観光ができるのか	10	野村	24H	24	理想の学校をつくる	4	倉本	28H
2	継続企画 スパッと伝わるSNSでの宣伝とは！？ (先輩の企画を引き継いで更なる探究を)	4	北村	化講	25	昼寝を学校に導入するには？	6	中野	23H
3	学習塾を融合させた飲食店	5	倉本	28H	26	数学の解法パターン	14	新田	28H
4	コラボ企画 伏見台商店街の活性化 (伏見台商店街理事会&教育支援企業 Second 前田 健志さんとのコラボ)	10	北村	化講	27	どのような文房具であれば、最も勉強がはかどるか	9	向井	22H
5	眠りのメカニズム	18	竹下	22H	28	紙飛行機を長く遠く飛ばす方法	5	加護	27H
6	コラボ企画 高齢者が生き生きと生活できる地域 コミュニティづくり (inochi学生プロジェクト とのコラボ)	4	岡本	25H	29	新しいボードゲームを作る	5	田賀	26H
7	新型コロナなどの新しい病気への対策	5	野村	24H	30	動物と人との関わり	4	中野	23H
8	ベストな赤ちゃんや子どもとの接し方	8	田賀	26H	31	石川県の海の生態系を調べる	5	中野	23H
9	人の心に残る音楽	17	宮越	21H	32	継続企画 受験生応援弁当企画引き継いでみた (先輩の企画を引き継いで更なる探究を)	5	宮下	24H
10	音や音楽が体に与える影響	5	向井	22H	33	次に流行する食べ物とは？	13	加納	26H
11	映画・ドラマを楽しむコツ	19	下根	27H	34	よりおいしく料理を味わうには	1	田賀	26H
12	Youtube王 に、俺はなる!!!	2	倉本	28H	35	食のベストマッチな組み合わせ	7	加納	26H
13	ディズニーの謎を解き明かそう	15	宮下	24H	36	人気飲食店のヒミツを探る	11	甲斐	23H
14	マンガ・アニメのあり方	8	甲斐	23H	37	笑いがうまれるトーク術とは	6	倉本	28H
15	応援歌が人に与える影響	6	池端	21H	38	人気の小説＝価値のある小説？	7	岡本	25H
16	データによる競技力の向上	3	池端	21H	39	美の秘訣とは？	4	野村	24H
17	スポーツによるけが予防	7	池端	21H	40	フェアトレードによる援助効果	4	岡本	25H
18	宇宙の始まりと地球の滅亡	4	新田	28H	41	韓国・KPOP好きあつまれ～	4	向井	22H
19	炎上する情報社会	3	本多	25H	42	コラボ企画 世界初！？オンライン部活動を創る！ (金沢大学融合研究域 松島教授・学生団体PENTA SHIPs とのコラボ)	6	北村	化講
20	現役ゲーム人口100%計画	9	北村	化講	43	未知なる生命体	2	中野	23H
21	さまざまな界隈のオタク	8	加護	27H	44	コラボ企画 どうすれば錦丘の図書室を日本一魅力的な図書室にできるか？ (本校図書課 とのコラボ)	4	岡本	25H
22	折れない心の作り方	7	加護	27H	45	温故知新から得るコミュニケーション能力	1	田賀	26H
23	目を奪われる『イラスト』	15	本多	25H					

21H	9	宮越	33人	25H	6・38・40・44	岡本	37人
	15・16・17				19・23		
22H	10・27・41	向井	36人	26H	8・29・34・45	田賀	35人
	5				33・35		
23H	14・36	甲斐	36人	27H	21・22・28	加護	39人
	25・30・31・43				11		
24H	1・7・39	野村	39人	28H	3・12・24・37	倉本	35人
	13・32				18・26		
				化講	2・4・20・42	北村	29人