

For～

学級だより No.10
令和2年 7月 2日

～友達のために・学校のために・自分のために～

プログラミングに挑戦中です…

学校教育の中で、『プログラミング学習』が始まり、授業の中でもいくつかのソフトを用いて「プログラミング体験」を行っております。6年生では、1学期に「scratch」というソフトを用いて簡単なゲーム等を作ってみようと考えております。子どもたちは操作の慣れが非常に早く、プログラムをどんどんと組み上げ、自分なりのアレンジすら加えています。友達同士で教え合い、作ったものを見て笑いながら楽しく活動しております。

ご家庭の中でもパソコンやタブレット、ゲーム機器などを多く触っていることと思います。使い方をマスターすることも大切ですが、情報機器と上手に付き合う方法も身に付くといいですね。

