



三本杉

令和7年6月号②
校長 中谷真由美

STEAM 教育 テクノロジーを活用して



早いもので、1学期も残り1か月あまりとなりました。各ご家庭で「今日、学校でこんな楽しいことがあったよ」「今日、○○したよ」などの会話が弾んでいることを願っています。

さて加賀市の教育改革の一つに「**未来は自分で創る**」というプロジェクトが挙げられています。昨年度より、加賀市の強みであるプログラミングを生かして、加賀市独自のカリキュラムをもとに、小学校1年生から STEAM 教育に取り組んでいます。子どもたちにとって、楽しい授業のひとつです。活動の様子の一部を紹介します。

4年生 「スクラッチで都道府県をしょうかいしよう」 他の学年の様子も、また紹介していきます



○○県の魅力を紹介する動画を作成！！

事前に魅力を調べたメモをもとに、写真やイラストなど画像を取り込みながらプログラミングしていきます。



ICT サポーターの中さん(株式会社インテトラス)が支援してくださいます。

キャラクターを決めて、セリフをしゃべらせます。「沖縄だからシーサーにしようかな」「福井県は、恐竜がいいな」など、楽しいアイデアがいっぱい。

5年生 「micro:bit で生活に便利なものをつくろう」



衝撃を与える 暗くする 傾ける 振る
と
曲が流れる 光る 文字を表示

マイクロビットの機能を使って便利なものが作れないかなと、いろいろ考え中です。



どんな音楽にしようかな。好きなメロディーがつくれるよ。

1・2年生はプログラミングの楽しさを体感
3・4年生はプログラミングを用いて、アイデアを具体化
5・6年生はテクノロジーを活用し、地域や社会の課題解決に挑戦

自分で考え
動く 生み出す
そして社会を変える
**BE THE
PLAYER**

目標 楽しい学校は、自分でつくる みんなでつくる

1年生 初めてのプール(体育)

水泳の授業が始まりました。1年生は、自分で着替えて準備したり、脱いだ服をたたんで片付けたりすることも大切な勉強です。タオルをかける、シャワーを浴びる、しっかり水をかけてから入る……など楽しい水泳学習のために学ぶことがいっぱいです。



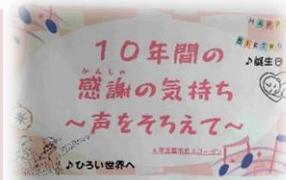
2年生 まちたんけん（生活科）

8グループに分かれて、「町のすてき」をたくさん見つけてきました。「質問してもいいですか?」「写真を撮ってもいいですか?」と元気よく、礼儀正しく聞くことができたようです。ご協力くださった地域の皆様、ありがとうございました。



♪音楽会がんばりました♪

文化会館の大きなステージで、4年生が心を一つにして歌いました。美しいハーモニーと素敵な歌詞が心に響きました。これまで一生懸命に練習してきた様子が伝わってきました。今年は、台湾の小学生も参加しており、一緒に言葉の垣根を超えて、音楽を楽しむことができました。どの学校の発表も工夫されており、とても心に残る音楽会でした。



♪誕生日
♪ひろい世界へ



PTA 学年行事 4年 非行被害防止講座

音楽会の歌の披露の後、加賀市教育委員会の指導主事をお招きして、非行被害防止講座が行われました。まずは「知ること」を目的に、スマホやインターネットにどんな危険性があるのか、どんなトラブルがあるのかを一緒に考えながら学びました。親子で聞けたことに大きな価値がありますね。この後、ルール作りやルールの見直しなどにつながるとよいですね。



社会を明るくする運動

★親子標語の部

入選 6年 久木菜々子

智弘

★ポスターの部

特選 4年 永井 心緒

入選 1年 角地 凌太

4年 永井 優杏

5年 加藤 恵理

6年 福田 來愛

佳作 1年 長尾 亜美

4年 福田 梨乃

★習字の部

佳作 6年 板東咲和花

6年 西出 佳央

入賞おめでとう！！



ポスターの部 特選 永井 心緒さんの作品です→